

ΧΡΗΣΤΟΥ ΚΟΙΛΙΑ

ΟΔΗΓΟΣ ΧΡΗΣΤΗ

MS-DOS V.3.3

USER'S GUIDE

800-5110
101

ΧΡΗΣΤΟΥ ΚΟΙΛΙΑ

Τ.Ε.Ι. ΑΘΗΝΑΣ

ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ

Αρ. Εισ. 49960

ΔΩΡΕΑ

ΟΔΗΓΟΣ ΧΡΗΣΤΗ

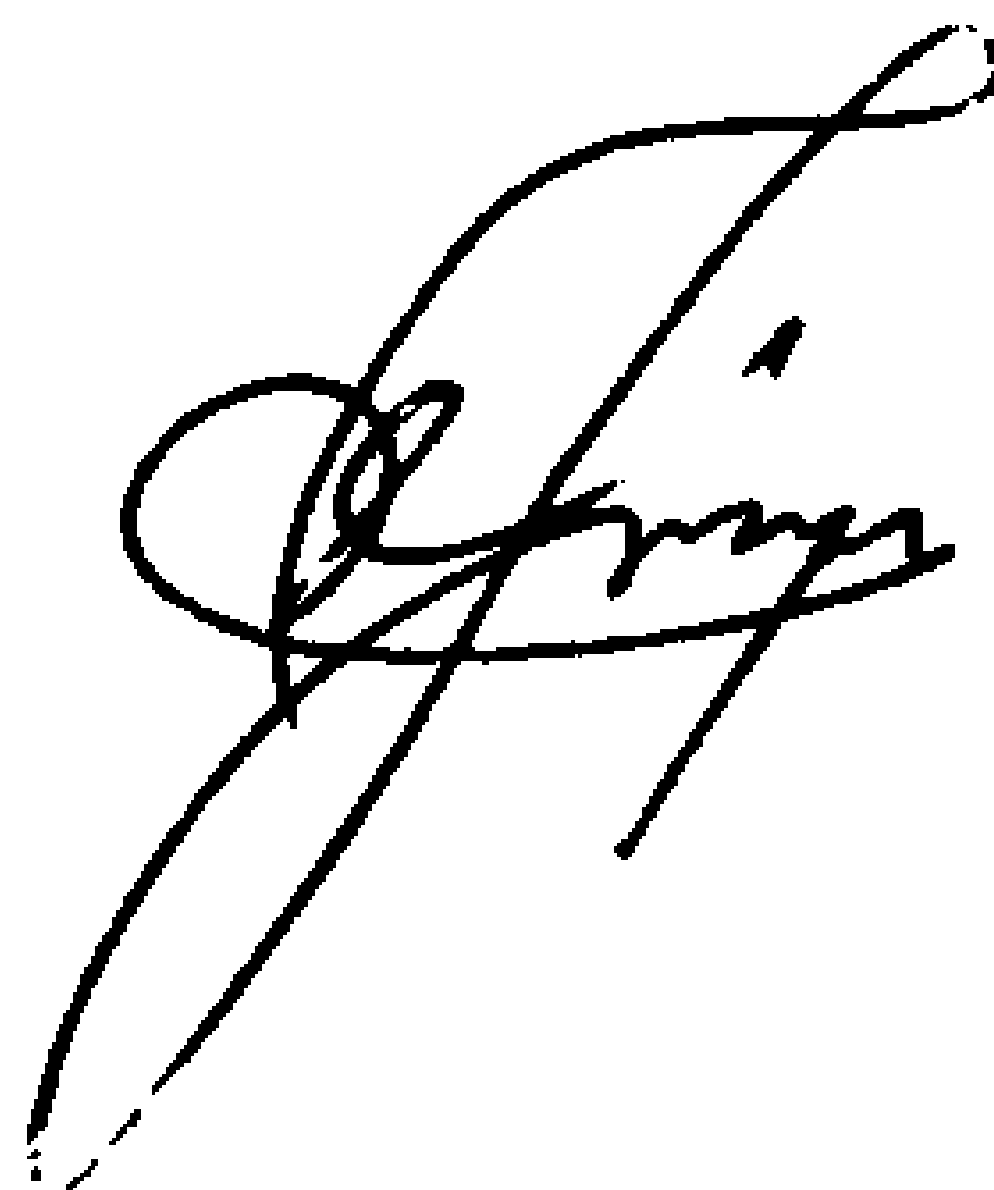
MS-DOS

V. 3.3

USER'S GUIDE

Επαμεινώνης

Κάθε γνήσιο αντίτυπο έχει τη σφραγίδα και υπογραφή του συγγραφέα.



Εκδοση 1η (Copyright) 1988.

ΕΚΔΟΤΗΣ
ΧΡΗΣΤΟΣ ΚΟΙΛΙΑΣ
Μυκόνου 1, 152-31, Χαλάνδρι
Αθήνα
Τηλ. 6726417

Μακέττα εξωφύλλου
Έκτωρ Χαραλάμπους

Απαγορεύεται η με οποιονδήποτε τρόπο ανατύπωση, καταχώρηση σε σύστημα αποθήκευσης και επανάκτησης, ή μετάδοση με οποιονδήποτε μορφή και μέσο (ηλεκτρονικό, μηχανικό, φωτοαντιγραφικό κλπ.) του συνόλου ή μέρους του βιβλίου αυτού, χωρίς την έγγραφη άδεια του συγγραφέα.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΟ ΣΗΜΕΙΩΜΑ	σελ. vii
1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ	1
2. ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΤΟΥ MS-DOS	5
2.1 Ιστορικό	5
2.2 Οι εκδόσεις του DOS	6
2.3 Η εσωτερική διάρθρωση του DOS	7
2.4 Οι δισκέτες και τα αρχεία στο DOS	12
2.5 Το DOS και ο χρήστης	14
2.6 Κατάλογος των εντολών του DOS	19
3. ΒΑΣΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΤΟΥ MS-DOS	25
3.1 Ανακατεύθυνση εισόδου και εξόδου	25
3.2 Σωληνώσεις	27
3.3 Φίλτρα	28
3.4 Σύνθεση του συστήματος (αρχεία CONFIG.SYS και AUTOEXEC.BAT)	28
3.5 Τα ειδικά πλήκτρα του MS-DOS	38
3.6 Συμβάσεις	40
4. ΟΙ ΕΝΤΟΛΕΣ ΤΟΥ MS-DOS	45
APPEND	46
ASSIGN	49
ATTRIB	51
BACKUP	54
BREAK	57

CHCP	59
CHDIR	61
CHKDSK	64
CLS	67
COMMAND	68
COMP	70
COPY	74
CTTY	78
DATE	80
DEL	82
DIR	84
DISKCOMP	87
DISKCOPY	90
ERASE	92
EXE2BIN	94
EXIT	95
FASTOPEN	96
FC	97
FDISK	99
FIND	102
FORMAT	104
GRAFTABL	107
GRAPHICS	109
JOIN	111
KEYB	113
LABEL	116
MKDIR	118
MODE	121
MORE	126
NLSFUNC	127
PATH	128

PRINT	130
PROMT	134
RECOVER	136
RENAME	137
REPLACE	139
RESTORE	142
RMDIR	144
SELECT	146
SET	147
SHARE	149
SORT	150
SUBST	152
SYS	154
TIME	156
TREE	158
TYPE	160
VER	162
VERIFY	163
VOL	165
XCOPY	166

5. ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΚΑΤΑ ΔΕΣΜΙΑΔΕΣ (BATCH PROCESSING)

CALL	172
ECHO	172
FOR	173
GOTO	174
IF	175
PAUSE	176
REM	176
SHIFT	177

6. EDLIN	181
7. DEBUG	185
7.1 Περίληψη των εντολών του DEBUG	186
7.2 Αποτύπωμα (dump) τμήματος μνήμης στην οθόνη	188
7.3 Άλλοι τρόποι εξέτασης της μνήμης	189
7.4 Πλήρωση τμήματος μνήμης	190
7.5 Εισαγωγή νέων τιμών	190
7.6 Αναζήτηση δεδομένων	191
7.7 Μεταφορά τμημάτων μνήμης	192
7.8 Φόρτωση και εγγραφή αρχείων	193
7.9 Άλλες εντολές του DEBUG	194
7.10 Η διόρθωση λαθών με τον DEBUG	196
7.11 Εξερευνώντας με τον DEBUG	197
7.12 Ανάκτηση διαγραφέντων αρχείων	197
8. ΧΡΗΣΗ ΤΩΝ ΣΕΛΙΔΩΝ ΚΩΔΙΚΩΝ	199
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ. GRHELP : ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ	203
ΠΙΝΑΚΑΣ ASCII	208

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΟ ΣΗΜΕΙΩΜΑ

Το βιβλίο αυτό αποτελεί έναν εύχρηστο οδηγό χρήστη του MS-DOS. Το λειτουργικό σύστημα MS-DOS ανοίκει στην κατηγορία εκείνη των προϊόντων λογισμικού που έχουν κατακτήσει την ευρύτερη αποδοχή. Εκατοντάδες χιλιάδες χρήστες προσωπικών υπολογιστών παγκόσμια χρησιμοποιούν το MS-DOS. Αλλά και στη χώρα μας οι χρήστες του MS-DOS είναι πάρα πολλοί και οι προβλέψεις λένε ότι θα αυξάνονται συνέχεια με πιο γρήγορους ρυθμούς τουλάχιστον για μερικά χρόνια.

Το βιβλίο αυτό απευθύνεται τόσο σε αρχάριους όσο και προχωρημένους χρήστες προσωπικών υπολογιστών. Ο περισσότερος ή λιγότερος αρχάριος χρήστης θα βρεί στο βιβλίο αυτό όλες τις απαραίτητες πληροφορίες που χρειάζεται για την εκμετάλλευση των δυνατοτήτων του MS-DOS. Όλα τα στοιχεία και οι εντολές του MS-DOS δίνονται με τρόπο απλό και συνοδεύονται με πολλά παραδείγματα που συνήθως εφαρμόζονται στην πράξη. Έτσι στην πλειοψηφία των περιπτώσεων δεν απαιτείται συμπληρωματική αναζήτηση σε άλλα εγχειρίδια. Η έμφαση στο βιβλίο αυτό έχει δοθεί στη διατύπωση των εντολών και λοιπών στοιχείων του MS-DOS με τέτοιο τρόπο ώστε ο χρήστης να υποβοηθηθεί σε μια γρήγορη και αποδοτική χρήση του MS-DOS.

Ο πιο προχωρημένος γνώστης του MS-DOS θα χρησιμοποιήσει το βιβλίο αυτό σαν εγχειρίδιο αναφοράς. Η εμπειρία έχει δείξει ότι ένας μικρός αριθμός των εντολών και δυνατοτήτων του MS-DOS χρησιμοποιείται συνήθως. Τη στιγμή που απαιτείται να γίνει κάτι το διαφορετικό, όλοι μας ανατρέχουμε σε κάποια πηγή

για πληροφόρησή μας. Το βιβλίο αυτό με το εύχρηστο σχήμα του, τη λειτουργική δομή του και την επιμελημένη εμφάνισή του παίζει το ρόλο του "σημειωματάριου", του μόνιμου συνοδού, του πιστού σύντροφου κάθε χρήστη προσωπικού υπολογιστή.

Το βιβλίο αποτελείται από οκτώ κεφάλαια και ένα παράρτημα.

Στο κεφ. 1 γίνεται μια μικρή εισαγωγή στο λογισμικό με σκοπό την αποσαφήνιση και μόνο ορισμένων όρων.

Στο κεφ. 2 γίνεται μια εισαγωγή στο MS-DOS. Πρόκειται για μια εγκυκλοπαιδική παρουσίαση που απευθύνεται κύρια σ' αυτόν που πρώτη φορά έρχεται σε επαφή με το MS-DOS.

Στην πλειοψηφία τους τα περιεχόμενα των κεφαλαίων 1 και 2 πάρθηκαν από την έγκυρη ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ μετά από άδεια του εκδότη.

Στο κεφ. 3 παρουσιάζονται τα κυριότερα χαρακτηριστικά του MS-DOS. Περιέχονται πληροφορίες για τις δυνατότητες ανακατεύθυνσης εισόδου/εξόδου, τις σωληνώσεις, τα φίλτρα, τη σύνθεση του συστήματος, τη χρήση των πλήκτρων και τις τυπογραφικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται στη συνέχεια του βιβλίου.

Το κεφ. 4 που καταλαμβάνει και τη μεγαλύτερη έκταση, περιλαμβάνει την παρουσίαση και επεξήγηση της λειτουργίας όλων των εντολών του MS-DOS έκδοσης 3.3. Για κάθε εντολή επικεφαλής της σελίδας υπάρχουν : το όνομα της εντολής, αν είναι εσωτερική ή εξωτερική, ο γενικός τύπος σύνταξης και μια συνοπτική επεξήγηση της λειτουργίας. Όλα αυτά βρίσκονται σε έντονο πλαίσιο με σκοπό το γρήγορο εντοπισμό από πλευράς χρήστη των πλέον βασικών στοιχείων για κάθε εντολή. Στη συνέχεια δίνονται αναλυτικές επεξηγήσεις και πολλά παραδείγματα.

Το κεφ. 5 αφιερώνεται στην επεξεργασία κατά δεσμίδες (batch processing) μια σημαντική δυνατότητα του MS-DOS να εκτελεί αυτόματα επαναλαμβανόμενες εργασίες.

Στο κεφ. 6 παρουσιάζεται με συντομία ο συντάκτης EDLIN. Ο συντάκτης αυτός απαραίτητος στις αρχικές εκδόσεις του MS-DOS, έχει υπερκεραστεί σήμερα από άλλους ισχυρότερους συντάκτες και επεξεργαστές κειμένου.

Στο κεφ. 7 παρουσιάζεται ο DEBUG. Πρόκειται για ένα πρόγραμμα διόρθωσης λαθών (debugging). Το κεφάλαιο αυτό ενδιαφέρει μάλλον τους πιο προχωρημένους χρήστες.

Στο κεφ. 8 παρουσιάζονται οι κωδικοί σελίδων κωδικών ή πιά απλά οι σελίδες κωδικών (code pages) που πρωτοεμφανίζονται με την έκδοση 3.3.

Για την αποφυγή συγχύσεων σκόπιμα δεν περιελήφθηκε η περιγραφή λειτουργίας του συνδέτη LINK. Η χρήση του LINK συνδυάζεται με τη χρήση των διαφόρων μεταγλωττιστών και γι' αυτό ο ενδιαφερόμενος αναγνώστης παραπέμπεται στα αντίστοιχα εγχειρίδια.

Σημαντική καινοτομία αποτελεί η δισκέτα που συνοδεύει (προαιρετικά) το βιβλίο αυτό. Το περιεχόμενο του κεφαλαίου 4 με τις εντολές του MS-DOS περιέχεται στη δισκέτα αυτή. Με ένα πρόγραμμα (GRHELP) που επίσης συμπεριλαμβάνεται στη δισκέτα, ο χρήστης μπορεί μέσα από μενού επιλογής να καλέσει οποιαδήποτε εντολή που τον ενδιαφέρει και να διαβάσει στην οθόνη τις σχετικές πληροφορίες. Το περιεχόμενο της on-line help δισκέτας και ο τρόπος χειρισμού του προγράμματος αποτελεί αντικείμενο ενός παραρτήματος που ακολουθεί το κεφ. 8. Τη δισκέτα αυτή ο κάθε ενδιαφερόμενος μπορεί να την προμηθευτεί μαζί με το βιβλίο ή χωριστά. Στο τέλος του βιβλίου δίνονται πληροφορίες για τον τρόπο προμήθειας.

Ευχαριστίες.

Θέλω να ευχαριστήσω και από τη θέση αυτή τους αριστούχους σπουδαστές του τμ. Πληροφορικής του ΤΕΙ Αθήνας **Κυριάκο Ισαρη** και **Γιάννη Ράπτη** για τη βοήθεια που μου προσέφεραν στην ταξινόμηση και ολοκλήρωση της ύλης, καθώς και τη **Νίκη Μαρούδα** στέλεχος της ΥΠΥΤ που αφιέρωσε πολλές ώρες στο σύστημα επιτραπέζιων εκδόσεων Ventura για τη μορφοποίηση των κειμένων στην τελική τους μορφή.

Χρήστος Κοίλιας

1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Σχεδόν ταυτόχρονα με την εμφάνιση των ηλεκτρονικών υπολογιστών στις ΗΠΑ χρησιμοποιήθηκε ο όρος hardware που κατά λέξη σημαίνει "είδη κιγκαλερίας" ή σιδερικά για να αποδώσει το σύνολο των φυσικών μερών και εξαρτημάτων των Η/Υ, όπως λυχνίες, αντιστάσεις, μονάδες ταινιών κλπ. Στα ελληνικά ο όρος αυτός αποδόθηκε ως υλικό, όρος που ακριβώς αποδίδει την έννοια αυτή. Πολύ σύντομα οι ενδιαφερόμενοι για να αντιδιαστείλουν τα μη υλικά μέρη ενός υπολογιστή, δηλαδή τα προγράμματα που απαιτούνται για τη λειτουργία του Η/Υ, χρησιμοποίησαν τον όρο software που είναι μια τεχνητή λέξη και που υποδηλώνει το αντίθετο αλλά και ταυτόχρονα το συμπλήρωμα του hardware (hard=σκληρός, soft=μαλακός). Στη γλώσσα μας ο όρος αυτός αποδόθηκε ως λογισμικό για να υποδηλώσει τη σχέση με τη φαιά ουσία που απαιτείται. Μερικοί πάντως χρησιμοποιούν και τον όρο "λογικό" αντί λογισμικό.

Μπορούμε να θεωρήσουμε ότι το λογισμικό καλύπτει τέσσερις ευρύτερες περιοχές:

- α) γλώσσες προγραμματισμού
- β) λειτουργικά συστήματα
- γ) διαχείριση δεδομένων
- δ) εργαλεία/τεχνικές/μεθοδολογίες

Μια από τις πρώτες κατατάξεις σύμφωνα με τα όσα ίσχυαν τότε, διαχώριζε το λογισμικό συστήματος (systems software) δηλ. όλα τα προγράμματα, ρουτίνες, βοηθητικά προγράμματα (utilities) κλπ. που παρέδιδε ο προμηθευτής μαζί με τον υπολογιστή και τα οποία γράφτηκαν για να εξυπηρετούν άλλα προγράμματα, από το λογισμικό εφαρμογών (applications software) που την ευθύνη της ανάπτυξής του (ή της προμήθειάς του) είχε ο πελάτης. Τα πρώτα υπολογιστικά συστήματα ήσαν εφοδιασμένα με μικρό αριθμό προγραμμάτων συστήματος. Έτσι μεγάλο βάρος για τον εμπλουτισμό του με βοηθητικά προγράμματα και ρουτίνες έπεφτε στον τελικό χρήστη. Αλλά παρόλα αυτά το όλο κόστος του λογισμικού δεν αντιπροσώπευε παρά μόνο ένα 20% του συνολικού κόστους της εγκατάστασης ενός υπολογιστικού συστήματος. Σήμερα τα πράγματα έχουν αντιστραφεί. Η αναλογία κόστους είναι 80-20 υπέρ του λογισμικού, ενώ παράλληλα ένας πραγματικά τεράστιος αριθμός προϊόντων λογισμικού (πακέτων) κυκλοφορεί στην αγορά, που ο αγοραστής ενός υπολογιστή μπορεί να προμηθευτεί ανεξάρτητα από το υλικό.

Σημαντικό μέρος των προϊόντων λογισμικού καλύπτουν τα λειτουργικά συστήματα (operating systems). Ο πρωταρχικός ρόλος των λειτουργικών συστημάτων είναι η εύκολη και αποδοτική χρησιμοποίηση του υλικού από κάποιο χρήστη. Σε γενικές γραμμές τα λειτουργικά συστήματα προσφέρουν στους χρήστες τη δυνατότητα επικοινωνίας με τις περιφερειακές μονάδες (μαγνητικούς δίσκους, οθόνες, εκτυπωτές κ.α.), τη διαχείριση της μνήμης και των αρχείων, τα βοηθητικά προγράμματα, την ασφάλεια των πληροφοριών τους από την επέμβαση άλλων χρηστών, τη δυνατότητα πολυπρογραμματισμού κλπ.

Ο στόχος κάθε λειτουργικού συστήματος είναι να απαλλάξει κατά το δυνατόν το χρήστη από την ανάγκη να γράφει δικά του προγράμματα για βασικές και επαναλαμβανόμενες εργασίες και ταυτόχρονα να προσφέρονται όλα αυτά με ένα τρόπο εύκολο και αποδοτικό. Ομως οι δύο ρόλοι της αποδοτικότητας και της ευκολίας βρέθηκαν πολλές φορές αντιμέτωποι. Παρατηρείται έτσι ότι από ένα σημείο και πέρα η ευκολία του χρήστη επιτυγχάνεται σε βάρος της αποδοτικότητας του συστήματος και αντίστροφα.

Στον κόσμο των μικροπολογιστών 16-bit το λειτουργικό σύστημα MS-DOS κατάφερε να γίνει το *de facto standard*, ίσως γιατί έχει πετύχει ένα ικανοποιητικό συγκερασμό μεταξύ αποδοτικότητας και ευκολίας. Από την εμφάνισή του το 1981 μέχρι σήμερα κυριαρχεί στην αγορά των IBM-PCs και των συμβατών και παρόλη την εμφάνιση άλλων νεώτερων και ισχυρότερων λειτουργικών συστημάτων, δεν φαίνεται πιθανή η εγκατάλειψή του στο κοντινό μέλλον.

MS - DOS V. 3.3

Ο Δ Η Γ Ο Σ Χ Ρ Η Σ Τ Η USER'S GUIDE

Το MS - DOS είναι το λειτουργικό σύστημα που έχει γίνει το de facto standart στον κόσμο των IBM PC και συμβατών.

Πρωτοεμφανίστηκε το 1981, εξελίχθηκε σημαντικά μέχρι σήμερα και προβλέπεται ότι για πολύ καιρό ακόμη θα κυριαρχεί ανάμεσα στα λειτουργικά συστήματα προσωπικών υπολογιστών.

Στο εγχειρίδιο αυτό περιγράφονται όλες οι εντολές και οι οδηγίες χρήσης του MS -DOS. Η έμφαση έχει δοθεί στην απλούστευση των εννοιών και στη μεγαλύτερη δυνατή διευκόλυνση του χρήστη. Οι επεξηγήσεις και τα παραδείγματα αναφέρονται σε περιπτώσεις που πιο συχνά ανακύπτουν στην πράξη. Το μικρό σχήμα του και η ειδικά μελετημένη εμφάνισή του καθιστούν το βιβλίο αυτό απαραίτητο σύντροφο κάθε χρήστη προσωπικού υπολογιστή, αρχάριου ή προχωρημένου.

Το βιβλίο συνοδεύεται προαιρετικά με δισκέτα στην οποία υπάρχει ένα πρόγραμμα και τα αντίστοιχα αρχεία για την απ' ευθείας, ταχύτατη και φιλική παροχή βοήθειας στο χρήστη για όλες τις εντολές του MS - DOS και τον τρόπο χρήσης τους.

Το εγχειρίδιο αυτό και η δισκέτα αποτελούν τα απαραίτητα συμπληρώματα της βιβλιοθήκης κάθε χρήστη προσωπικού υπολογιστή.

ZHTEIΣTE TH ΔΙΣΚΕΤΑ ΜΕ ΤΟ
ON LINE HELP ΤΟΥ DOS